

Dynamo Basis

Zielgruppe

Das Basistraining richtet sich an alle Neuanwender, die mit Dynamo in die visuelle Programmierung einsteigen wollen.

Ziel

Erlernen Sie im Basistraining die Grundlagen zur visuellen Programmierung mit Dynamo. Wir zeigen Ihnen neben den Grundlagen zu Listen und Listen-Management in Dynamo, wie Sie Daten in Ihr Revit®-Modell importieren und manipulieren.

Voraussetzungen

Sicher im Umgang mit Autodesk® Revit®

Kursinhalte

- Grundlagen und Benutzeroberfläche
- Nodes – Gruppen – Definitionen
- Arbeiten mit Listen
- Linien und Kurven in Dynamo
- Oberflächen und Solids
- Interaktion mit Revit
- Daten Export / Import aus Excel und Übergabe an Revit®
- Aufbereiten von Scripten zur Nutzung / Bereitstellung im Dynamo Player

Beispiele (geplant)

Revit2Dynamo

- Parameter-Werte auslesen und
 - in Excel-Sheet rausschreiben (+ zurück)
 - vom Host in das Bauteil übertragen inkl. String-Operationen (Bsp.: Brandschutzanforderung)
- Auswahl bestimmter Bauteile mit Hilfe unterschiedlicher Filter-Techniken (Bsp.: nur HEB Stützen im Projekt)
- Kanten / Kurven / Geometrien in Dynamo übertragen und weiterverarbeiten zur
 - Platzierung von Elementen (Pfosten, Träger, Punkt- und Linienbasierte Familien)
 - Erzeugung von neuen Familien basierend auf der eingelesenen + bearbeiteten Geometrie (Topography Solid)

Dynamo2Revit

- Raster / Ebenen erzeugen
- Geometrie (Extrusion, Sweep) erstellen und auf unterschiedliche Arten übertragen
- Platzierung von Adaptiven Familien (Regelquerschnitte, funktionale Bauteile)